

Adaptation des dimensions du terrain lors des matchs contre un joueur en situation de handicap

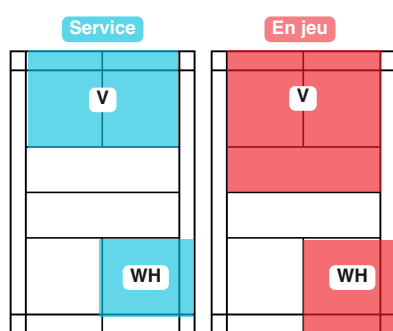


Service : coup initial qui permet de lancer l'échange

En jeu : Une fois que le service a été renvoyé

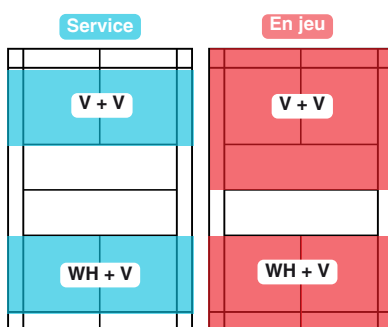
Joueurs en situation de handicap moteur ne pouvant pas jouer debout et joueurs de para-badminton classifiés WH1 et WH2 :

SIMPLE

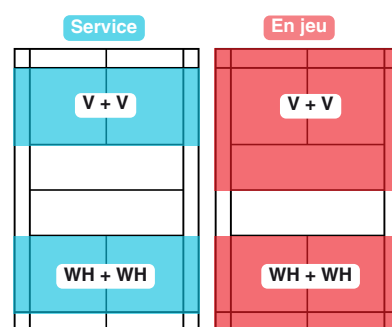


Un joueur valide, SL4, SU5 ou SH6 contre un joueur en fauteuil

DOUBLE



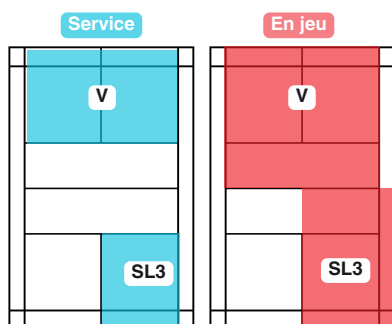
Deux joueurs valides, SL4, SU5 ou SH6 contre un joueur valide et un joueur en fauteuil



Deux joueurs valides, SL4, SU5 ou SH6 contre deux joueurs en fauteuil

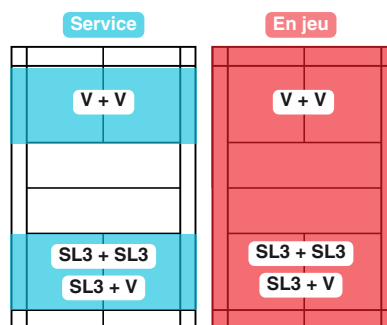
Joueurs en situation de handicap moteur pré-classifié SL3 et joueurs de para-badminton classifiés SL3 :

SIMPLE



Un joueur valide, SL4, SU5 ou SH6 contre un joueur SL3

DOUBLE



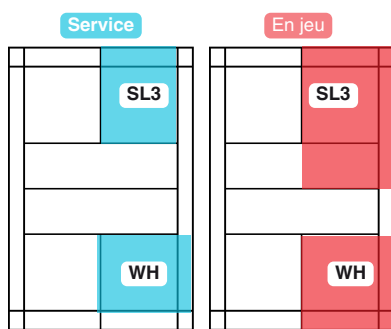
Deux joueurs valides, SL4, SU5 ou SH6 contre deux joueurs SL3 ou
Deux joueurs valides, SL4, SU5 ou SH6 contre un joueur valide, SL4, SU5 ou SH6 et un joueur SL3

Service : coup initial qui permet de lancer l'échange

En jeu : Une fois que le service a été renvoyé

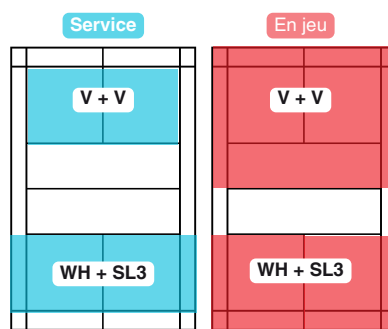
Dans le cas ou il y a une paire composée d'un joueur en fauteuil et d'un joueur classifié ou pré-classifié SL3 :

SIMPLE



Un joueur en fauteuil contre un joueur SL3

DOUBLE



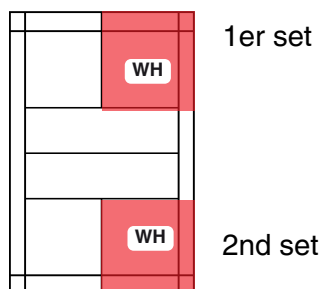
Deux joueurs valides, SL4, SU5 ou SH6 contre un joueur en fauteuil et un joueur SL3

Aucune adaptation du terrain n'est à mettre en place pour un joueur en situation de handicap debout qui ne sont pas SL3.

Les joueurs classifiés ou pré-classifiés SL4/ SU5/ SH6, dans ce document, doivent répondre aux mêmes adaptations que les joueurs valides.

Changement de demi-terrain

A chaque set, les joueurs changent de côté. Pour le joueur en situation de handicap, il se place face au demi-terrain précédent (voir le schéma). Si le match est arbitré, il se place du côté de l'arbitre.



Adaptation des points lors des matchs contre une personne en situation de handicap



Réglementation des points (15 points) en compétition pour les joueurs en situation de handicap moteur classifiés ou pré-classifiés

Tableau de SIMPLE

 FFBAD Fédération Française de Badminton	Valide	WH1	WH2	WHX	SL3	SL4	SU5	SH6
Valide		6	3	3	5	2	0	0
WH1			2	2	2	5	6	6
WH2				0	0	3	5	5
WHX					0	3	5	5
SL3						2	5	5
SL4							1	1
SU5								0

Les couleurs présentes dans le tableau correspondent à la paire qui débute le set avec l'avantage de points mentionné.

Exemple 1 : Un joueur WH2 débute les sets avec un avantage de 3 points contre un joueur valide.

Exemple 2 : Un joueur SL3 débute les sets avec un avantage de 5 points contre un joueur SU5.

**Réglementation des points (15 points) en compétition pour les
joueurs en fauteuil et les joueurs classifiés ou pré-classifiés SL3**

Tableau de DOUBLE

 FFBAD Fédération Française de Badminton	Valide + valide	Valide + fauteuil	Valide + SL3	Fauteuil + Fauteuil	SL3 + SL3	Fauteuil + SL3
Valide + valide	0	3	5	6	6	6
Valide + fauteuil		0	3	3	3	3
Valide + SL3			0	3	3	5
Fauteuil + Fauteuil				0	0	0
SL3 + SL3					0	5
Fauteuil + SL3						0

Les joueurs classifiés ou pré-classifiés SL4/ SU5/ SH6, dans ce document, doivent répondre aux mêmes adaptations que les joueurs valides.

Les couleurs présentes dans le tableau correspondent à la paire qui débute le set avec l'avantage de points mentionné.

Exemple 1 : une paire composée d'un joueur valide, SL4, SU5 ou SH6 et d'un joueur SL3 débute les sets avec un avantage de 5 points contre deux joueurs valides, SL4, SU5 ou SH6.

Exemple 2 : une paire composée d'un joueur fauteuil et d'un joueur valide, SL4, SU5 ou SH6 débute les sets avec un avantage de 3 points contre une paire composée d'un joueur valide, SL4, SU5 ou SH6 et d'un joueur SL3.

Adaptation logistique (temps de pause et aidant) lors des matchs contre une personne en situation de handicap



	Handicap moteur en fauteuil/ SL3	Handicap moteur	Handicap mental/ cognitif/ psychique
Durée des temps de pause	En catégorie "fauteuil roulant", un joueur peut bénéficier d'une pause supplémentaire pour se cathétériser. Il est alors accompagné par un officiel technique. Le jeu n'est également pas forcément continu. Le juge-arbitre peut suspendre le jeu dans certaines circonstances. En Para-badminton, la réparation d'un équipement spécifique peut constituer l'une de ces circonstances. *Voir les règles officielles. La personne doit être prête à reprendre le match dans de bonnes conditions. Si nécessaire, un maximum de temps de pause de 3 min à la pause à 8 points et 5 min à la pause à 15 points.	Si nécessaire, le temps de pause peut être allongé entre les points et les pauses. Un maximum de temps de pause de 3 min à la pause à 8 points et 5 min à la pause à 15 points.	Si nécessaire, le temps de pause peut être allongé entre les points et les pauses. Un maximum de temps de pause de 3 min à la pause à 8 points et 5 min à la pause à 15 points.
Aidant : personne qui vient en aide à titre non professionnel, pour accomplir tout ou partie des actes ou des activités de la vie quotidienne d'une personne en perte d'autonomie (exemple : PSH).	Un accompagnant peut être autorisé à intervenir auprès du joueur en situation de handicap, notamment entre les échanges et durant les temps de pause.	Un accompagnant peut être autorisé à intervenir auprès du joueur en situation de handicap, notamment entre les échanges et durant les temps de pause.	Un accompagnant peut être autorisé à intervenir auprès du joueur en situation de handicap, notamment entre les échanges et durant les temps de pause.