Les règles du para-badminton

1. Joueur en fauteuil roulant



- Le corps d'un joueur peut être fixé au fauteuil roulant à l'aide d'une sangle, soit autour de la taille, soit au niveau des cuisses, ou les deux.
- Les pieds d'un joueur doivent être fixés aux repose-pieds du fauteuil roulant.
- Lorsqu'un joueur frappe le volant, une partie du tronc et des jambes doit être en contact avec le siège du fauteuil roulant.
- Le siège du fauteuil roulant, y compris tout rembourrage, peut être horizontal ou incliné vers l'arrière, mais ne peut pas être incliné vers l'avant.



Horizontal = correct



Backwards = correct



Forwards = not allowed

- Le fauteuil roulant doit être équipé d'une roue anti-bascule à l'arrière et de roue inclinés pour la sécurité des personnes jouant en position assise.
- Le fauteuil roulant ne doit pas comporter de dispositif électrique ou autre système permettant d'assister le mouvement ou la direction du fauteuil.

2. Béquille (crutch)

- Un joueur amputé d'une jambe (partiellement ou totalement) peut utiliser une béquille.
- La béquille ne doit pas dépasser la longueur naturelle du joueur, mesurée de l'aisselle jusqu'au sol.

3. Prothèses, orthèses







- Un joueur amputé peut utiliser une prothèse dans les catégories SL3, SL4 et WH.
- L'utilisation de prothèses n'est pas autorisée dans la catégorie SU5.
- Toute prothèse doit avoir la même longueur que le membre existant du joueur et être proportionnée par rapport à ses autres membres.

4. Les règles au para-badminton

Les catégories



Athlète en fauteuil avec équilibre du tronc faible à modéré (sans abdos)





Athlète en fauteuil avec équilibre du tronc (avec abdos)



Athlète debout ayant un handicap touchant un membre inférieur avec mobilité déplacement limitée.





Athlète debout ayant un handicap touchant un membre supérieur



SL4

Athlète debout ayant un handicap touchant un membre inférieur conservant une fluidité de déplacement.

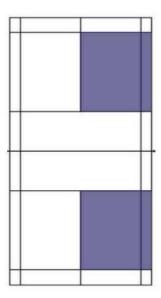


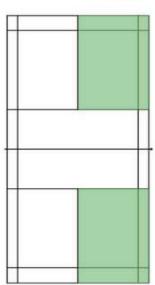
Athlète de petite taille référer à la réglementation BWF

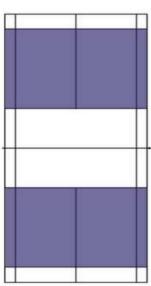


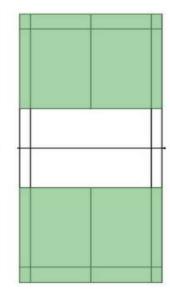


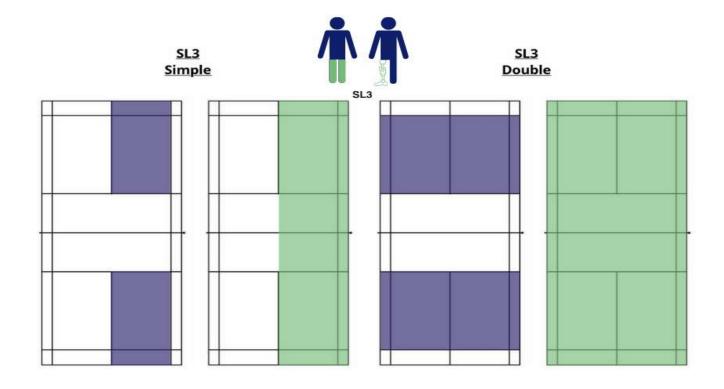
WH1 et WH2 Double

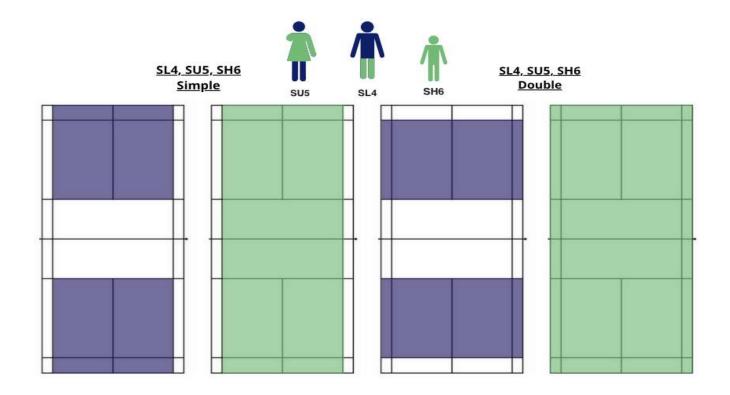












*Comme chez les valides